



## Schéma de l'histoire

TITRE DE TON JEU VIDÉO :

### DÉBUT

Description de ton personnage

Son nom :

Type de personnage :  
(ex. : chat, ninja, banane, etc.)

Dessine ton personnage (celui-ci doit être pixelisé, c'est-à-dire dessiné avec des carrés comme papa schtroumpf ci-dessous. Tu peux également utiliser du papier quadrillé.) :  
Ex. :



Dans quel lieu se trouve ton personnage?

Quel est son objectif?

(ex. : sauver son ami, trouver un trésor, etc.)

### MILIEU

Quels sont les obstacles qui empêcheront ton personnage d'atteindre son objectif?

Obstacles :  
(ex. : un mur, une rivière, des arbres, de la lave, etc.)

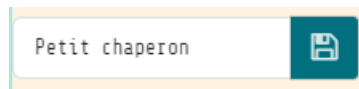
Ennemis :  
(ex. : un fantôme, un requin, un serpent, etc.)

FIN

Quelle est la récompense lorsque ton personnage atteint son objectif ?  
(ex. : une musique, des confettis, un message, etc.)

## IMPORTANT

Après l'activité, il faudra soit sauvegarder les fichiers ou transcrire le lien du jeu pour pouvoir continuer le projet en classe ou à la maison.



### Partager le projet

Votre projet est prêt ! Utilisez l'adresse ci-dessous pour partager vos projets.

Copier



[Intégrer](#)

