

## Scénario d'animation

<b>Lire te transporte</b>		<b>6-12 ans</b>
<b>INTERVENANTS</b>	<b>PARTICIPANTS</b>	
<b>Introduction</b>		
1. Accueil des jeunes et mot de bienvenue	2. Les jeunes s'assoient sur des chaises, en demi-cercle.	
3. La bibliothécaire présente la thématique de la semaine : les moyens de transport.		
4. La bibliothécaire parle brièvement de différents moyens de transport. Elle demande si les jeunes ont un véhicule préféré. Si oui, elle leur demande lequel et pourquoi.	5. Les jeunes lèvent la main pour répondre.	
<b>Jeu : Quiz</b>		
6. La bibliothécaire lit des devinettes à propos des moyens de transport.  Source : <i>Alpha vroum</i> de Sylvain Dayras	7. Les jeunes répondent en levant la main.	
8. Pour chaque bonne réponse, la bibliothécaire place une partie de l'image d'une auto au tableau.		
<b>Lecture</b>		
9. La bibliothécaire lit un livre d'images sur les véhicules.  Livre suggéré : <i>Macadam toutou</i> de Jean-Marc Mathis		
	10. Les jeunes écoutent l'histoire tranquillement.	
11. La bibliothécaire pose quelques questions à propos du livre.		
<b>Jeu : Avions en papier</b>		
12. La bibliothécaire montre aux jeunes comment confectionner un avion en papier.  Source : <i>Avions et bateaux en origami</i> de Maryse Six		
13. La bibliothécaire distribue des feuilles de papier.	14. Les jeunes confectionnent leurs avions avec l'aide de la bibliothécaire.	
15. La bibliothécaire propose une compétition pour voir quel avion peut voler le plus loin.	16. Les jeunes lancent leurs avions.	
<b>Conclusion</b>		
17. La bibliothécaire demande aux jeunes s'ils ont un livre à lui suggérer. Elle réexplique le projet « Suggère-moi un livre » si nécessaire.		
	18. Un jeune présente le livre qu'il a choisi.	
19. La bibliothécaire note le titre du livre proposé et promet de le lire avant la prochaine rencontre.		
	20. Chaque jeune emprunte un livre.	
21. La bibliothécaire remercie les jeunes et promet de revenir la semaine suivante.		

