




LA SOURIS

- permet de diriger le mouvement du pointeur à l'écran
- permet de sélectionner un objet.

LE POINTEUR

- a habituellement la forme d'une flèche 
- prend la forme d'une petite main  pour indiquer que vous pouvez cliquer sur l'élément pointé (dans un environnement Web)
- prend la forme d'une petite barre verticale  pour indiquer que vous êtes dans une zone de type texte.

PAR CLIQUER



- on entend appuyer sur le bouton gauche de la souris avec l'index puis le relâcher.

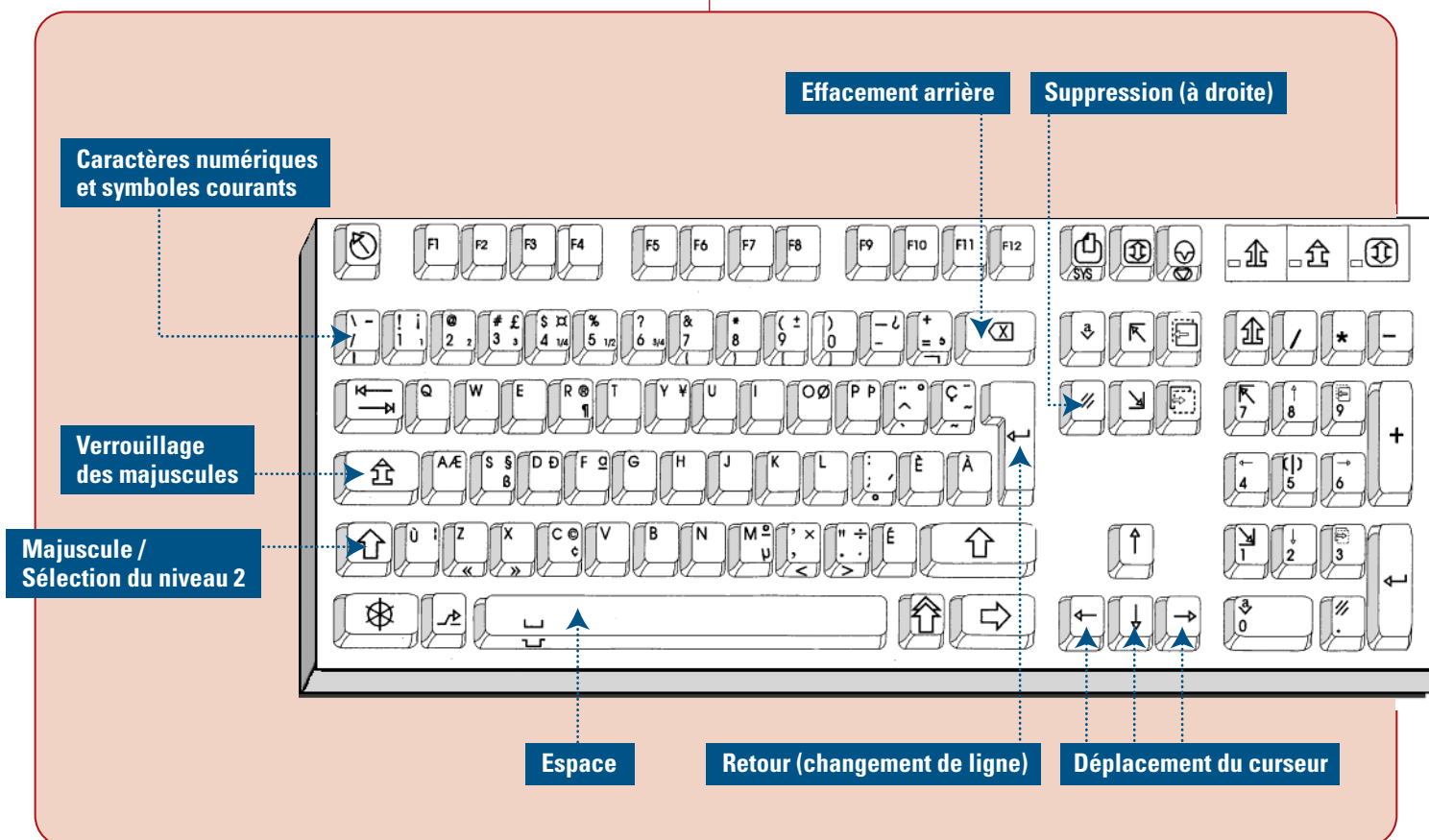
PAR CLIQUER-GLISSER

- on entend maintenir le bouton gauche de la souris enfoncé puis déplacer le pointeur dans la direction souhaitée.

LE CLAVIER


Avant de saisir des caractères à l'aide du clavier, vous devez indiquer l'endroit où le prochain caractère tapé devra apparaître. Pour cela :

- glissez le pointeur  à l'endroit où vous désirez inscrire du texte
- lorsque le pointeur se transforme en barre verticale , cliquez sur le bouton gauche de la souris
- une petite barre verticale clignotante apparaît à l'endroit sélectionné. Il s'agit du **point d'insertion** (ou curseur) qui indique l'endroit où apparaîtra le prochain caractère tapé au clavier.



CONSULTER UNE FENÊTRE WEB

À l'ouverture d'un ordinateur de la Grande Bibliothèque ou du Centre de conservation, une fenêtre Web s'affiche; c'est la page de démarrage. Sur les postes multimédias, c'est le portail Internet de l'institution qui est affiché par défaut.

Lorsque vous glissez le pointeur de la souris sur la page et que le pointeur prend la forme d'une petite main , cela indique qu'en cliquant à cet endroit une nouvelle page sera affichée. Cette nouvelle page peut être affichée dans la même fenêtre ou dans une nouvelle fenêtre.



EN TOUT TEMPS, VOUS POUVEZ :

- cliquer sur le bouton  pour revenir à la page précédente. Il est possible de cliquer sur ce bouton plusieurs fois de suite.
- cliquer sur le bouton  pour revenir à la page de démarrage.

Chaque **fenêtre** comporte une **barre de titre** et, au besoin, des **barres de défilement** horizontale et verticale.

La **barre de titre** comporte à droite, dans l'ordre de gauche à droite,

- un bouton pour minimiser la fenêtre
- un bouton pour réduire/agrandir la fenêtre
- un bouton pour fermer la fenêtre.

Pour faire **défiler le contenu d'une fenêtre**, vous pouvez

- cliquer sur les flèches situées aux extrémités de la barre de défilement
- faire glisser l'ascenseur le long de la barre de défilement
- ou utiliser la roulette de la souris, si cette dernière en est munie.

Pour **déplacer une fenêtre**

- placez le pointeur sur la barre de titre, appuyez sur le bouton gauche de la souris et maintenez-le enfoncé pendant que vous glissez le pointeur dans la direction souhaitée
- lorsque la fenêtre est à l'endroit désiré, relâchez le bouton de la souris.

Pour **modifier la taille d'une fenêtre**

- placez le pointeur sur un des côtés ou sur un des coins de la fenêtre
- lorsque le pointeur prend la forme d'une double-flèche, appuyez sur le bouton gauche de la souris et maintenez-le enfoncé pendant que vous ajustez la fenêtre en glissant le pointeur dans la direction souhaitée
- lorsque la fenêtre atteint la dimension désirée, relâchez le bouton de la souris.